

SPIELREGELN

1. Mannschaften

- Jedes Team besteht aus bis zu maximal acht (8) Spielern, fünf (5) Feldspielern und drei (3) Auswechselspielern.
- Nur bei der Anmeldung registrierte Spieler sind zur Teilnahme berechtigt. Ein Teilnehmer kann für die Dauer des Turniers in maximal einem Team registriert sein. Spielerwechsel sind, wie üblich, bei jedem ruhenden Ball möglich.
- Alle Teilnehmer müssen während aller Spiele die zur Verfügung gestellten Trikots (ggf. weiteres) tragen. Ein Spieler ohne Trikot (ggf. weiteres) ist nicht zur Teilnahme berechtigt.
- Jedes Team stellt einen (1) Kampfrichter für das auf die eigene Partie folgende Spiel (Anschreiber bzw. Zeitnehmer).

2. Regeln

Gespielt wird nach den Regeln und Bestimmungen des Deutschen Basketball Bundes mit folgenden Ausnahmen:

a) **Spielzeit:**

- Die Spielzeit der einzelnen Partien wird nach dem Anmeldeschluss mit dem Spielplan bekannt gegeben.
- Halbzeitpause dauert zwei (2) Minuten
- Eine (1) Auszeit pro Mannschaft und Halbzeit mit einer Länge von einer (1) Minute. Jeder Feldspieler kann diese Auszeit bei einem toten Ball beantragen. Einzig während einer Auszeit wird die Zeit vom Zeitnehmer angehalten.

b) **Freiwürfe & Fouls:**

- Freiwürfe werden nicht ausgeführt. Anstelle einer Freiwurfstrafe wird bei einem Foul in der Wurfaktion der gefoulten Mannschaft ein (1) Korbpunkt zuerkannt und das Spiel mit Einwurf für die gefoulte Mannschaft fortgesetzt.

- Fouls in einer Wurfaktion hinter der Dreipunktlinie werden mit einem (1) Korbpunkt und anschließendem Ballbesitz für die gefoulte Mannschaft geahndet.
- Fouls bei einem erfolgreichen Korbwurf werden mit einem (1) zusätzlichen Korbpunkt geahndet.
- Mit dem 5. Mannschaftsfoul in einer Spielperiode wird jedes Foul mit einem (1) Korbpunkt und anschließendem Einwurf für die gefoulte Mannschaft bestraft.
- Offensivfouls werden grundsätzlich nicht mit Korbpunkten bestraft.
- Jeder in einen Kampf involvierte Teilnehmer wird mit sofortiger Wirkung vom Turnier ausgeschlossen.
- Zwei (2) technische Fouls gegen einen Spieler haben den Ausschluss vom Spiel zur Folge.
- Über weitere Strafen entscheidet die Turnierleitung.

c) Zeitspiel:

- Es gibt keine 24 Sekunden Uhr. Absichtliche Verzögerung oder das Spielen ohne einen aktiven Versuch einen Korb zu erzielen sind Regelübertretungen. Die Schiedsrichter können mit der erhobenen Hand die letzten fünf (5) Sekunden der "Wurfuhr" runterzählen und ahnden bei nicht erfolgtem Wurfversuch eine Regelübertretung.

3. Unentschieden

- Bei unentschiedenem Ausgang findet der „Sudden Death“ Anwendung: Nach erneutem Sprungball an der Mittellinie hat die Mannschaft gewonnen, die den ersten (1.) Punkt (auch durch die Teamfouls!) erzielt.

4. Einspruchsverfahren

- Nur der Teamkapitän hat das Recht mit der Event- oder Turnierleitung zu sprechen.

- Alle Einsprüche sind unmittelbar an die Turnierleitung zu richten.

5. Tabellenplatzierung

- Bei Punktgleichheit zwischen zwei (2) Teams nach den Gruppenspielen zählt der direkte Vergleich. Bei Punktgleichheit zwischen drei (3) oder mehreren Teams entscheidet folgende Reihenfolge:
 - => Direkter Vergleich (Anzahl der Siege) zwischen drei (3) oder mehr Teams (nur Spiele untereinander werden gewertet)
 - => Korbdifferenz im direkten Vergleich zwischen den Tie-Breaker Teams (nur die Spiele untereinander werden gewertet)
 - => Mehr erzielte Körbe im direkten Vergleich zwischen den Tie-Breaker Teams (nur die Spiele untereinander werden gewertet)
 - => Los

6. Allgemeines & Fair Play

- Alle Teams sind angehalten sich selbstständig über eventuelle Änderungen des Zeit und Spielplans zu informieren.
- Die Turnierleitung behält sich vor unter Umständen die Länge oder Anzahl der Spiele zu variieren.
- Alle Verletzungen sind unmittelbar der Turnierleitung zu melden.
- Spielt fair, hab Spaß und respektiert alle Teilnehmer!