

we want you!

PRAKTIKANT ORGANISATION (m/w/d)

medi bayreuth basketball gehört zu den Erfolgsclubs in der höchsten deutschen Spielklasse. In den vergangenen Jahren erreichte der Club zweimal die Playoff-Runde der easyCredit Basketball Bundesliga sowie 2020 das Top4 im FIBA Europe Cup.

Wir sind ein ambitionierter Club mit klarer Philosophie und erfolgsorientierter Ausrichtung, sowohl national als auch international. Unserer „HEROES OF TOMORROW“-Philosophie tragen wir im Sport und im Business Rechnung und suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen Praktikanten Organisation (m/w/d).

Du bist ein Teampayer, hast Lust auf die Basketball Bundesliga und möchtest ein Teil unserer Erfolgsgeschichte werden? Dann bewirb Dich bei uns!

WAS WIR DIR BIETEN KÖNNEN

- Abwechslungsreiche und spannende Aufgabenbereiche
- Arbeitsumfeld in einer basketballbegeisterten Stadt mit großer Tradition
- Flache Hierarchie und kurze Entscheidungswege
- Große Entwicklungs- und Mitwirkungsmöglichkeiten
- Flexibles Arbeitszeitmodell
- Kostenlose Getränke am Arbeitsplatz
- Ausstattungspaket durch unseren Ausrüster PUMA

DEINE AUFGABEN

- Unterstützung bei der Betreuung von Sponsoringpartnern und Aktivierung von Sponsorenrechten
- Entwicklung und Umsetzung von Ticketing- und Merchandising-Kampagnen
- Allgemeine organisatorische und administrative Unterstützung
- Unterstützung an den Heimspieltagen unserer Burschen

DEIN PROFIL

- Studium der Sportökonomie, Betriebswirtschaft oder einem vergleichbaren Studiengang
- Kommunikative, analytische und selbstorganisatorische Fähigkeiten
- Kreativität für die Gestaltung von Vermarktungsrechten
- Affinität zum Basketballsport erwünscht
- Sicherer Umgang mit MS-Office-Programmen
- Führerschein Klasse B vorteilhaft
- Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Wenn Du Teil der „HEROES OF TOMORROW“ werden möchtest, dann schicke Deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen ausschließlich per Mail an Friedrich Hartung unter friedrich.hartung@medi-bayreuth.de.

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!